

Speel een echte bridgedrive met 6 of meer paren

BridgeBoost biedt de mogelijkheid om met minimale voorbereiding een drive te spelen. Dat kan bijvoorbeeld thuis met 6 of 8 paren of ergens in een zaaltje met wat meer paren. Ook verenigingen kunnen hier gebruik van maken. Bekijk dit [filmpje](#) voor een introductie.

In het kort zijn dit de activiteiten, die verderop in detail worden besproken:

Vorbereiding

- Stel de wedstrijdgegevens vast
- Zorg ervoor dat de namen van de spelers in de BridgeBoost app staan
- Maak een wedstrijd aan met de BridgeBoost app
- Bereid de tablets voor

Spelen drive

- De paren nemen plaats en starten de wedstrijd
- Noord registreert de namen van de spelers
- De wedstrijd wordt gespeeld

Uitslag

- Iedereen kan de uitslag bekijken

Uitgangspunten

Er moet voor elke tafel een tablet beschikbaar zijn. De tafels zijn genummerd. Er is één hoofdtablet waarop de app BridgeBoost is geïnstalleerd. Op de overige tablets hoeft geen programma te worden geïnstalleerd, maar alle tablets dienen wel een goede verbinding te hebben met internet. De tablets mogen van het type iPad 1 zijn; de hoofdtablet moet ofwel minimaal iPad 2 zijn ofwel een Android.

Vorbereiding, gedetailleerd

Voordat je een wedstrijd gaat aanmaken ga je enkele zaken na. Stel vast hoeveel paren er meedoen. Bepaal ook hoe lang de wedstrijd gaat duren en dus hoeveel spellen er gespeeld gaan worden (ga uit van 7 à 8 minuten per spel). Met deze twee gegevens kun je bewust kiezen voor het meest geschikte schema.

Verder stel je vast of je met een ingebouwde klok wil spelen. Op elke tablet wordt dan aangegeven hoeveel tijd je nog hebt voor de resterende spellen. Het is overigens geen enkel probleem wanneer deze tijd wordt overschreden.

Ook bepaal je of na het bieden de uitkomstkaart moet worden ingegeven. Dit is aan te bevelen als men achteraf graag wat spellen wil analyseren (hoe is er geboden en uitgekomen bij de verschillende spellen?).

De verdeling van elk spel kan met de hand worden ingegeven (welke speler bezit welke kaarten?). Je kunt er ook voor kiezen om dit niet te doen. Een andere optie is om te spelen met geduplicateerde spellen in welk geval je een PBN bestand kunt inlezen. Zie voor een nadere uitleg van deze optie het document <http://www.bridgeboost.net/download/gespeeldewedstrijden.pdf>.

Je kunt ervoor kiezen om in plaats van gewoon een parentelling met percentages, de Butlertelling te hanteren.

In de BridgeBoost App heb je de mogelijkheid om spelersnamen te beheren. Het is handig om ervoor te zorgen dat alle namen van de spelers in deze lijst staan voordat de wedstrijd wordt aangemaakt. Het voordeel is dat de spelers aan het begin van de wedstrijd eenvoudig hun naam kunnen kiezen in plaats van deze zelf in te toetsen.

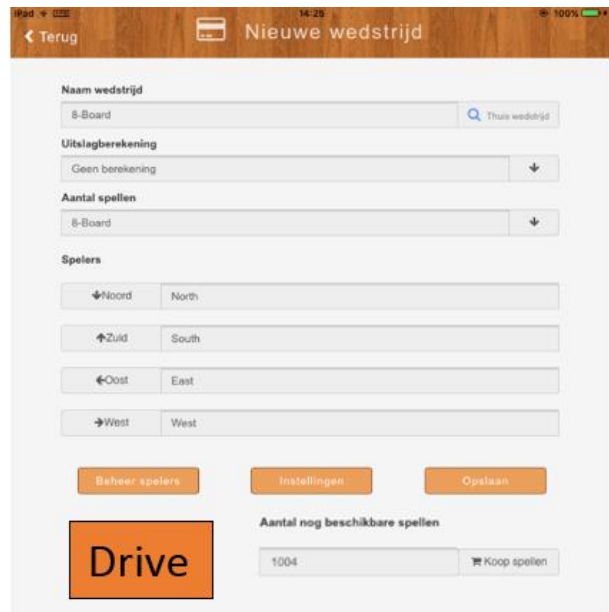
Een wedstrijd aanmaken met de BridgeBoost app

Bekijk ook het [filmpje](#).

Dit gaat door te kiezen voor Nieuwe wedstrijd.

Op dit scherm staat een knop **Drive**. Kies deze.

Merk op dat het "Aantal nog beschikbare spellen" positief moet zijn. Het is geen probleem als het spellen tegoed na het aanmaken van de wedstrijd negatief is. Voordat je dan een volgende wedstrijd kunt spelen zal je eerst spellen moeten kopen (via de app of via een mailtje).



Na het indrukken van de knop verschijnt er een scherm waarin een bevestiging wordt gevraagd. Wilt u hier toch vanaf zien kies dan Nee.

*Wilt u een wedstrijd genereren voor twee of meer tafels? **Ja** **Nee***

Na het genereren wordt uw saldo verlaagd met het aantal paren maal het aantal spellen gedeeld door twee. Voor meer informatie zie de handleiding.

Op het volgende scherm kun je alle details invullen.

Rechts bovenaan kun je kiezen voor de Butlertelling in plaats van percentages.

Geef de wedstrijd een naam en bedenk een wachtwoord van 6 letters, cijfers of tekens.

Aantal ronden en aantal paren bepalen de mogelijke schema's. Zie onderaan het document welke schema's er zijn. Als er precies één schema voldoet aan de gekozen waarden dan wordt dit automatisch gekozen. Zijn er meer schema's dan kun je er een kiezen. Is er geen schema dan zal je het aantal ronden moeten aanpassen. Mocht je behoefte hebben aan een schema dat niet

voorhanden is, stuur dan een verzoekje aan info@bridgeboost.net .

Vervolgens geef je aan of de interne speelklok moet worden aangezet en of je de uitkomstkaart wenst in te geven.

Tenslotte kun je ervoor kiezen of de kaartverdeling wordt geregistreerd dan wel ingelezen vanuit een PBN-bestand. Als je kiest voor dat laatste dan dien je eerst een PBN-bestand klaar te zetten met www.bridgeboost.net/pbn . Dit PBN-bestand moet zich bevinden op de pc (of de tablet) waar je deze website benadert.

Druk je hierna op GENEREER dan wordt de wedstrijd aangemaakt, het saldo “Aantal nog beschikbare spellen” aangepast en kan het spelen beginnen. Wordt de ANNULEER knop gedrukt dan gebeurt er niets. Als voorbeeld: een wedstrijd met 6 paren en 5 ronden en 4 spellen per ronde heeft in totaal 20 spellen. Elk spel wordt 3 keer gespeeld. Het saldo wordt dan verminderd met 60. De BridgeBoost kosten voor deze wedstrijd bedragen dan ongeveer € 1,20.

Vorbereiding tablets

Alle speeltabelts dienen eenmalig ingesteld te worden. Dit is per tablet enkele minuten werk.

- Zet het beeldscherm vast op de portret stand. Dit heet rotatievergrendeling (bij iPads vaak in combinatie met een knopje rechts boven).
- Zet de schermtijd (automatisch slot) op 10 minuten of hoger om te voorkomen dat het beeld wegvalt.
- Zorg ervoor dat er een internet verbinding is
- Beeldscherm helderheid hoog en geluiden uit is wel prettig
- Vanzelfsprekend moet de tablet opgeladen zijn
- Ga tenslotte met de browser (bv. Safari of Chrome) naar de site www.dealingpal.nl . Het is handig om een snelkoppeling te maken zodat deze een volgende keer direct kan worden gebruikt.

Spelen drive

Op het scherm van de speeltablet staat een invoerveld en daarin toetst elke Noord-speler het wachtwoord van de wedstrijd. Er verschijnt een schermje met nummers en de bedoeling is duidelijk: kies het nummer van de tafel waaraan je zit.

Hierna verschijnt een scherm waarmee de namen van de spelers die aan tafel zitten worden vastgelegd. Na een druk op het scherm kan Noord dan aangeven welk spel gespeeld wordt.

Het bieden van het spel en het ingeven van resultaat wijst zich vanzelf.

Na het spelen van de spellen van een tafel verschijnt de volgende ronde op het scherm. Hierop zie je aan welke tafel je dient plaats te nemen zodra het wisselsignaal is gegeven.

Uitslag en spellen bekijken

Zodra iedereen is uitgespeeld, is de uitslag direct beschikbaar. Om deze te bekijken ga je naar www.dealingpal.nl/result en geeft als klantnaam het emailadres van de hoofdtabelt.

Nu komt er een lijst met wedstrijden in beeld en kies de wedstrijd die je wil zien.

Dat zal meestal de bovenste in de lijst zijn want dat is de laatste gespeelde wedstrijd.

Wanneer zo'n wedstrijd wordt gekozen zie je de uitslag.

Donderdag2018-3a 2 Bridgeclub Weert

#	PAARNAAM	GROEP	AANTAL	TOTAAL	%
1	Anny van Teeffelen-Carla van der Burg	A	24	201,00	59,82
2	Hub Kinkels-Ruud Stienen	A	24	199,00	59,23
3	Maijke Vlaanderen-Liesbeth Verdonischot	A	20	164,00	56,57
4	Jos Moonen-Wim Korten	A	24	167,00	55,65
5	Anniemiek Dijkstra-Henk Roggeveen	A	24	164,00	54,76
6	Mieke Schonhage-Mia Vossen	A	24	163,00	54,46
7	Tiny van Dijk-Riny van Dijk	A	24	175,00	52,08
8	Arend de Haan/Jill de Haan	A	24	171,00	51,69

Ronde 1	Tafelnummer 7	NZ	Tiny van Dijk - Riny van Dijk		
	Spelnummer	wij	zij	Score	%
	1	3 ♠ +1 Z		-170	43
	2		2 ♥ +2 W	-170	50
	3		4 ♥ = O	-620	36
	4		1 SA = O	-90	43
				GEMIDDELDE	43

Ronde 2	Tafelnummer 7	OW	Truus Moïs-Bartels - Marinette Koolen		
	Spelnummer	wij	zij	Score	%
	5	5 ♠ +1 O		-420	93
	6		3 SA = Z	-400	64
	7		3 SA = Z	-600	57

Na het kiezen van een paar zie je het overzicht met de spellen die door dit paar zijn gespeeld. De spellen worden per tafel getoond met vermelding van het gemiddelde voor die tafel.

Vervolgens kun je op een spel klikken en krijg je de frequentiestaat in beeld. Je ziet wat anderen hebben gescoord en hoe je resultaat tot stand is gekomen.

Spelnummer 4 W / A Bridgeclub Weert

Donderdag2018-3a 2 / 24 mei 2018 / A

CONTRACT	Utkomst	NZ	OW	SCORE NZ	SCORE OW	% NZ	% OW
1 SA +1 Z	2	Arend de	Joke Ko.	120		100	0
1 SA -1 O	3	Vincent ..	Här Par.	100		79	21
1 SA -1 O	B	Andrea ..	Truus K.	100		79	21
1 SA = Z	B	Anniemiek ..	Elly Bo.	90		67	43
1 SA = O	B	Hub Kir.	Tiny van.		90	43	57
1 SA +1 W	B	Wim Kor.	Anny van.	120		21	79
2 SA = O	7	Lies Tr.	Truus M.	120		21	79
2 SA -3 Z	7	Theo Ve.	Mieke S.	300		0	100

SA +3 N
SA = Z
-1 Z
-1 N
-1 N
vorig spelnummer

verdeling Spelnummer 11

Punten	NZ	OW
26	14	6
7	6	6
6	7	7
4	9	9
9	4	4

♠ A 7 2
♥ H 8 2
♦ 10 2
♣ A H 10 6 5

NOORD
WEST OOST
ZUID

♠ V 10 6
♥ V B 3
♦ A 9 7 6 3
♣ B 2

♠ H B 5 4
♥ A 7 5
♦ V 5
♣ V 9 8 3

Spelnummer 11 Z / N 3 SA -1 N ♦ 3

WEST	NOORD	OOST	ZUID
Nelly Laenen..	Mia Vossen	Ine Voncken	Mieke Schonha..
-	-	-	1 ♣
PAS	3SA	PAS	PAS
PAS	-	-	-

vorig biedverloop

volgend spelnummer

volgend biedverloop

Klik je dan op een spel dan verschijnt het biedverloop. Om andere spellen en biedverlopen te bekijken kun je klikken op de pijltjes.

Als ook de spelverdeling is ingevoerd of men speelt met geduplicateerde spellen dan verschijnt deze ook.

Beschikbare schema's

Het aantal schema's in BridgeBoost wordt steeds uitgebreid. Mocht je behoefte hebben aan een schema dat er nog niet is stuur dan een mailtje naar info@bridgeBoost.net . Gebruik hetzelfde adres voor de vragen of opmerkingen die je hebt of eventueel om spellen te kopen. Binnenkort zal er een uitbreiding plaatshebben zodat ook met individuele schema's kan worden gespeeld.

De volgende schema's (of meer) zijn beschikbaar in BridgeBoost:

Naam	Aantal paren	Aantal ronden	Naam	Aantal paren	Aantal ronden
Howell 4	4	3	Mitchell 18/7	18	7
Cursus 6/3	6	3	BridgeBoost 18/8	18	8
Howel 6/4	6	4	Scheveningen 18/9	18	9
Howell 6	6	5	BridgeBoost 18/9	18	9
Cursus 8/1	8	1	Mpx 20/6	20	6
Cursus 8/3	8	3	Mitchell 20/6	20	6
Cursus 8/3 vast 4	8	3	StZw 10+10/6	20	6
Cursus 8/4	8	4	CCyclisch 20/6 12t z2	20	6
Mpx 8/6	8	6	Mpx 20/7	20	7
Howell 8	8	7	Mitchell 20/7	20	7
Cursus 10/3	10	3	StZw 10+10/7	20	7
Mitchell 10/5	10	5	BridgeBoost 20/8	20	8
Mpx 10/6	10	6	Dubbele Howell 20/9	20	9
Mpx 10/7	10	7	BridgeBoost 20/9	20	9
BridgeBoost 10/8	10	8	Mpx 22/6	22	6
Howell 10	10	9	StZw 12+10/6	22	6
Cursus 12/1	12	1	Mpx 22/7	22	7
Cursus 12/3	12	3	Mitchell 22/7	22	7
Scheveningen 12/5	12	5	StZw 12+10/7	22	7
Mpx 12/6	12	6	BridgeBoost 22/8	22	8
Mitchell 12/6	12	6	BridgeBoost 22/9	22	9
Mpx 12/7	12	7	Dr. Mitchell 22/11	22	11
BridgeBoost 12/8 6 tafels	12	8	Mpx 24/6	24	6
BridgeBoost 12/8 8 tafels	12	8	StZw 12+12/6	24	6
Scheveningen 14/5	14	5	Mpx 24/7	24	7
Mpx 14/6	14	6	Mitchell 24/7	24	7
Mitchell 14/6	14	6	StZw 12+12/7	24	7
StZw 7+7/6	14	6	BridgeBoost 24/8	24	8
Mitchell 14	14	7	BridgeBoost 24/9	24	9
Mpx 14/7	14	7	Dr. Mitchell 24/12	24	12
BridgeBoost 14/8	14	8	StZw 26/6	26	6
BridgeBoost 14/9	14	9	StZw 12+14/6	26	6
Scheveningen 16/5	16	5	Mpx 26/7	26	7
Mpx 16/6	16	6	StZw 26/7	26	7
Mitchell 16/6	16	6	BridgeBoost 26/9	26	9
StZw 8+8/6	16	6	Dr. Mitchell 26/13	26	13
Mpx 16/7	16	7	Mpx 28/7	28	7
Mitchell 16/7	16	7	StZw 28/7	28	7
BridgeBoost 16/8	16	8	StZw 30/7	30	7
BridgeBoost 16/9	16	9	StZw 32/7	32	7
Mpx 18/6	18	6	StZw 34/7	34	7
Mitchell 18/6	18	6	StZw 36/7	36	7
StZw 9+9/6	18	6	StZw 38/7	38	7
Mpx 18/7	18	7	StZw 50/7	50	7

