# Privé wedstrijdbridge

# Met BridgeBoost+ HandyBridge kun je privé een echte wedstrijd spelen

Voor een korte impressie zie HandyBridge.

In het midden van de tafel ligt een hoofdtablet met de BridgeBoost+ App waarop iedereen kan bieden. Daarnaast gebruikt elke speler een smartphone of een speeltablet om daarop aan te geven welke kaart gespeeld moet worden. De app die daarvoor nodig is, is de BridgeBoost+ PlayApp. Je hebt dus geen fysieke kaarten meer. Tijdens het spelen moet internet beschikbaar zijn.

Dit document is bedoeld als ondersteuning tijdens de eerste (paar) keer dat je een wedstrijd speelt met HandyBridge.

#### Dit zijn de stappen:

- Stap 1. Kies een wedstrijd op de hoofdtablet
- Stap 2. Start BridgeBoost+ PlayApp op de smartphones en/of speeltablets
- Stap 3. Speel de wedstrijd
- Stap 4. Wat nog meer van belang is

#### Gedetailleerde uitleg

#### Stap 1: Kies een wedstrijd op de hoofdtablet

Zorg ervoor dat de BridgeBoost+ app is geïnstalleerd op de hoofdtablet (voor alle info over deze uitgebreide app kijk op <u>www.BridgeBoost.net</u> en in de handleiding over <u>BridgeBoost</u>).

Na het opstarten van BridgeBoost+ kies je voor 'Nieuwe wedstrijd'. Je krijgt dan dit scherm in beeld.

Select a contest	Type Alle	0
	Spel Alle	0
	Nivo Alle	0
	Zook	
Naam +	Type #Spel	Nivo
Cursus01	% 8	Laag
D01	% 27	Hoog
F06	Imp 28	Hoog

Je klikt op de knop HandyBridge.

## Op het scherm



verschijnt een lijst met beschikbare wedstrijden. Kies een van deze wedstrijden afhankelijk van je behoefte qua nivo, aantal spellen en type (Percentage of Butler). Hou zelf bij welke wedstrijden je al hebt gespeeld.

Vervolgens geef je de namen van de spelers aan in de vakjes 'Noord', 'Zuid', 'Oost' en 'West' (optioneel). Als spelers nog niet bekend zijn in BridgeBoost+ dan voeg je eerst hun namen (en eventueel emailadressen) toe met 'Beheer spelers'.

Nadat je op de knop 'Opslaan' hebt geklikt, kies je voor 'Spelen wedstrijd'. Er verschijnt een scherm zoals hiernaast afgebeeld.

De spelers nemen plaats en zien in welke richting zij zitten. Ook zien ze het wachtwoord van deze wedstrijd, dat voor elke speler hetzelfde is en voor de leesbaarheid in alle vier de richtingen wordt getoond.

**Belangrijk** is dat Stap 2 wordt genomen voordat hier Doorgaan wordt gekozen.



# Stap 2: Start BridgeBoost+ PlayApp op de smartphones en/of de speeltablets

De BridgeBoost+ PlayApp is een app die de fysieke kaarten vervangt. Deze app werkt alleen in combinatie met BridgeBoost+ op de hoofdtablet.

Neem plaats aan tafel en activeer de app op je smartphone of je speeltablet. Vul het wachtwoord van de wedstrijd en de richting waarin je zit (Noord-Oost-Zuid-West) in. Klik op Play en zorg ervoor dat medespelers jouw scherm niet kunnen zien.



## Stap 3: Speel de wedstrijd



### Pas nadat alle vier de spelers op Play hebben gedrukt kies je op de hoofdtablet voor Doorgaan.

Je ziet nu jouw kaarten van het eerstvolgende spel verschijnen. Het bieden gaat op de hoofdtablet. Zodra de biedfase is afgelopen ga je spelen. Je speelt een kaart door er twee keer op te klikken.

Na de eerste klik wordt de kaart iets groter. Met de 2e klik bevestig je jouw keuze.

Na het spelen van een kaart verdwijnt deze uit jouw hand en verschijnt hij op de tablet. (Je kunt niet terug)

Onder in beeld komt een knop OK om jouw kaart weer weg te halen van de hoofdtablet. Nadat alle spelers op OK hebben geklikt kan de volgende slag gespeeld worden (de dummy hoeft niet op OK te klikken).

Op de hoofdtablet vul je het resultaat in als bevestiging voor de automatische slagenteller.

Het verder spelen van de wedstrijd wijst zich vanzelf.

## Stap 4: Wat nog meer van belang is

- Na elk spel worden er automatisch percentages (of IMP's) toegekend aan NZ en OW;
- De spelverdeling en de frequentiestaat verschijnen op het tabletscherm **na het klikken op het getoonde percentage** (of aantal IMP's);
- Elk spel kan direct na afloop nagespeeld worden zodat je kunt analyseren wat beter had gekund;
- Nadat het resultaat van een spel is geaccordeerd verschijnt jouw hand van het volgende spel direct op je smartphone of speeltablet (verberg jouw hand);
- Je kunt na de wedstrijd op de site <u>www.bridgeboost.net/handybridge</u> de leuke spellen nog eens in detail bekijken en zien wat er misging;
- Je kunt ook een DDA (Double Dummy Analyse) uitvoeren. Je ziet dan wat de mogelijke contracten zijn op een spel en als je een contract speelt krijg je tips;
- Je kunt tussendoor een partnerruil doen (als je bijvoorbeeld met vijf spelers bent);
- Op elk moment kun je de stand per speler raadplegen inclusief alle details.

Alle overige informatie is te vinden op de website <u>www.bridgeboost.net</u> en in de handleiding over <u>BridgeBoost</u>.

# Eenmalig

<u>Hoofdtablet:</u> Installeer de **BridgeBoost+** app via de Appstore of de Playstore. De tablet moet minimaal IOS12.7 of Android 14 hebben. Start de BridgeBoost+ app op. Vul het emailadres van de gebruiker en de taalvoorkeur in. Er verschijnt een hoofdmenu. Een van de opties is 'Spelers'. Het is handig om de namen en emailadressen van de spelers die mee gaan doen met de wedstrijd hierin alvast te registreren. Zij blijven dan ook beschikbaar voor een volgende wedstrijd.

<u>Smartphones/speeltablets:</u> Installeer de **BridgeBoost+ Playapp** via de Appstore of de Playstore. De smartphone of de speeltablet moet minimaal IOS12.7 of Android 14 hebben.

Heb je vragen?

Mail dan naar info@bridgeboost.net of bel Fon Beerens op +31 6 14 94 98 97