

# Gespeelde wedstrijd thuis naspelen

**BridgeBoost maakt het makkelijk en interessant om thuis een wedstrijd na te spelen.**

## Dit zijn de stappen:

- Stap 1. Zoek een wedstrijd op en download deze
- Stap 2. Zorg voor de spellen
- Stap 3. Op de tablet maak je een nieuwe wedstrijd aan met rekenmethode Percentages
- Stap 4. En haal je de spelverdelingen op
- Stap 5. De wedstrijd wordt gespeeld (voor meer info [www.bridgeboost.net](http://www.bridgeboost.net) )

## Stap 1: Zoek een wedstrijd op en download deze

Voor zo'n wedstrijd van een eerder gespeeld toernooi of clubdrive is het nodig dat je een bestand met de spelverdelingen hebt. Op het internet is een veelvoud van wedstrijden beschikbaar.

Het ophalen van een set met spelverdelingen kan door naar de site van een club te gaan, vervolgens te kiezen voor Uitslagen. Je kiest een wedstrijd, zoekt en drukt de knop **Spelverdelingen** en daarna de knop **Download PBN**.

Nu staat dit bestand op je PC. Vervolgens ga je naar de website [www.bridgeboost.net/pbn](http://www.bridgeboost.net/pbn) en je krijgt dit scherm:

## PBN

Uw emailadres (het adres dat is opgenomen in BridgeBoost op uw tablet)

Zet PBN bestand klaar voor uw tablet

Het emailadres dat ook op je tablet in BridgeBoost is gebruikt wordt ingetypt waarna je de knop drukt. Er verschijnt nu een overzicht van alle PBN bestanden in de Download map van je PC. Kies het gewenste bestand.

## Stap 2: Zorg voor de spellen

Het bestand is in PBN formaat. Dit formaat is leesbaar door dupliceermachines. Als je iemand kent met een dupliceermachine kun je deze persoon het PBN bestand mailen en hem verzoeken de spellen te dupliceren. Daarna kun je de koffer met spellen ophalen en gezellig de BridgeBoost thuiswedstrijd spelen.

Je kunt ook kiezen voor een wedstrijd die gespeeld is bij je club (en waarvan de spelverdelingen bekend zijn) na te spelen. Dat werkt natuurlijk alleen als je dan het koffer met die spellen even mag lenen.

**Stap 3:** Op de tablet maak je een nieuwe wedstrijd aan met rekenmethode Percentages

Na het opstarten van BridgeBoost op je tablet kies je voor Nieuwe wedstrijd. Je krijgt dan dit scherm →

Onder Naam wedstrijd toets je de naam van de gegenereerde thuiswedstrijd (in ons voorbeeld **fonbeerens@gmail.com#1**). Zodra je Enter hebt getoetst zoekt de App de set spellen op en toont als uitslagberekening “Thuis wedstrijd” en geeft ook aan uit hoeveel spellen deze set bestaat.

Als het gebruikersprofiel van de tablet waarmee je speelt hetzelfde email adres heeft dan kun je op het knopje met het vergrootglas klikken en daarna de gewenste wedstrijd kiezen.

Vervolgens geef je de namen van de spelers aan in de vakjes Noord, Zuid, Oost en West. Als spelers nog niet bestaan in BridgeBoost dan voeg je eerst hun namen en emailadressen toe met “Beheer spelers”.

Zodra je op de knop “Opslaan” drukt wordt alle nodige informatie van deze wedstrijd opgehaald en lokaal op de tablet neergezet.

**Stap 4:** Op de tablet haal je de spelverdelingen op

Met een menukeuze uit het submenu Instellingen wedstrijd haal je de spelverdelingen op.

**Stap 5:** De wedstrijd spelen

Hoe het spelen met BridgeBoost werkt wordt uitgelegd in de algemene gebruikershandleiding: [BridgeBoost](#) en kijk dan met name naar de uitslagberekening met Percentages. Na het spelen van een spel moet je wel zelf (op je pc) het behaalde percentage opzoeken in de frequentiestaat die bij het spel hoort.

Het is vooral ook leuk en leerzaam om een teamwedstrijd te spelen met deze spellen omdat je na afloop automatisch aan alle spelers een mail kunt sturen waarin zij per spel de biedverlopen van beide tafels kunnen zien en vanzelfsprekend de spelverdelingen.

The screenshot shows the 'Nieuwe wedstrijd' (New Match) screen in the BridgeBoost app. At the top, there is a navigation bar with a back arrow labeled 'Terug', a menu icon, and the title 'Nieuwe wedstrijd'. The main content area includes several input fields and buttons:

- Naam wedstrijd:** A text input field containing 'fonbeerens@gmail.com#1' and a search icon labeled 'Thuis wedstrijd'.
- Uitslagberekening:** A dropdown menu currently showing 'Thuis wedstrijd'.
- Aantal spellen:** A dropdown menu currently showing '4-Board'.
- Spelers:** Four rows of input fields for player names, each with a directional arrow (Noord, Zuid, Oost, West) and a name (cees, femmy, fon, piet).
- Buttons:** Three orange buttons labeled 'Beheer spelers', 'Instellingen', and 'Opslaan'.
- Aantal nog beschikbare spellen:** A text input field showing '1084' and a button labeled 'Koop spellen'.